

## DAFTAR PUSTAKA

- 
- [1] Sifauttori Faris, Listyorini Tri, Meimaharani Rizkysari. 2017. *"Pencarian Ruah Makan Berbasis Android"*. 8 (1): 309-316.
- [2] Supriyono Heru, Saputra Nur Ardhiyatama, Sudarmilah Endah, Darsono Ruswa. 2014. *"Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Hadis untuk Perangkat Mobile Berbasis Android"*. 8 (2): 907-920
- [3] Prakosa S, R, Z. 2016. Aplikasi Doa Sehari-hari bagi Umat Muslim Berbasis Android. *Skripsi, Tesis*. Fakultas Teknologi Informasi Universitas Stikubank, Semarang.
- [4] Berlilana, Intan Surya Saputra Dhanan, Wahyu Widayat Seto. 2013. Mobile Application Pramuka dalam Android sebagai Media Pendukung Pembelajaran Materi Pramuka. *Seminar Nasional Informatika UPN "Veteran"*. 18 Mei 2013, Yogyakarta, Indonesia. Hal 117-124.
- [5] Syahril Deddy Sucipta, Isnanto R Rizal, Kridalukmana Rinta. 2016. *"aplikasi Panduan Ibadah Haji Berbasis Android"*. 4 (3): 442 - 449
- [6] Labib Syaifuddin. 2013. Android Adalah?, Pengertian dan Kelebihan Hp Android.
- [7] Safaat, N. 2011. *"Pemrograman Aplikasi Mobile Smarthphone dan Tablet PC Berbasis Android"*. Informatika, Bandung.
- [8] Lindung Y, D. 2012. Implementasi Android SDK Dalam Pembuatan Aplikasi Mobile "Kalkulator Mipa" Untuk Sekolah Menengah Pertama. *Skripsi, Tesis*. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta, Yogyakarta.
- [9] Syamsul Rizal, Eko retnadi, Andri ikhwana, "aplikasi Pencarian Obyek Wisata Terdekat Di kabupaten Garut Berbasis Android" Sekolah Tinggi Teknologi Garut. Kabupaten Garut.
- [10] Sujadi Harun, Rusnandi Enang, Eva Fibriyany Noer. 2013. *"Implementasi Augmented Reality (AR) Pada Pengembangan Media Pembelajaran Pemodelan Bangun Ruang 3d Untuk Siswa SD"*. Infotech journal, Halaman 24-31. Program Studi Teknik Informatika. Universitas Majalengka.